

Regelwerk 2026/2027



Mit der schriftlichen Anmeldung erkennen die Mannschaften/Vereine
die hier vorgegebenen Regeln an!



Inhaltsverzeichnis

1. Spielberechtigt
2. Meldung/Nachmeldung von Spieler
3. Spielzeit und Dartgeräte
4. Spielbeginn
5. Spielregeln
6. Fouls
7. Vereinswechsel
8. Beginn der Wartezeit
9. Spielverlegung
10. Spielbetrieb
11. Spielberichte
12. Auf – und Abstieg
13. Ausschluss aus der Liga
14. Auflösung eines Vereins
15. Pokal
16. Nachmeldungen
17. Team Leg
18. Straf- / Bearbeitungsgeld
19. Teamkarten

1. Spielberechtigung

Spielberechtigt sind Mannschaften mit mindestens 6 Spieler*innen.

2. Meldung und Nachmeldung von Spielern

Die Mannschaften müssen ihre Spieler auf dem Anmeldeformular für die kommende Saison anmelden. Neue Mannschaften müssen den jeweiligen Status ihrer Spieler vermerken, damit eine gerechte Einordnung der Mannschaften erfolgen kann.

Anmeldegebühr pro gemeldetem Spieler beträgt 2€.

Jedes Team kann 4 Spieler pro Saison nachmelden.

Siehe auch unter Punkt 7. Vereinswechsel.

Werden aus demselben Verein Spieler, die in einer niedrigeren Klasse gespielt haben in eine höhere Klasse umgemeldet, sind sie sofort spielberechtigt mit vorheriger Rücksprache des zuständigen Liagsekretärs.

Werden aus demselben Verein Spieler, die in einer höheren Klasse gespielt haben in eine niedrigere Klasse umgemeldet, sind sie sofort spielberechtigt mit vorheriger Rücksprache des zuständigen Liagsekretärs.

Es darf nur 1 Spieler pro Saison nach oben bzw. nach unten umgemeldet werden. Die Kosten je Ummeldung betragen 3€.

3. Spielzeit und Dartgeräte

Der Spielbetrieb läuft über circa 1 Jahr.

Die Ligaspiele **müssen** an 2 Dartautomaten ausgetragen werden.

In Sonderfällen kann, nach Absprache mit dem Gegner, auch an einem Automaten gespielt werden oder es wird auf dem Anmeldebogen vermerkt, dass nur 1 Dartautomat zur Verfügung steht.

4. Spielbeginn

Vor dem Start des Ligabetriebs wird vom Ligasekretär ein Spielplan bekannt gegeben.

Der erste Anwurf in jedem Spiel erfolgt durch die Gastmannschaft.

Sollte ein dritter Satz nötig sein, wird ausgebullt.

Erscheint die gegnerische Mannschaft nicht 1 Stunde nach Anwurfzeit

(unentschuldigt), so hat die anwesende Mannschaft das Spiel mit

36:0, 18:0, 3:0 gewonnen.

Die nicht angetretene Mannschaft bekommt eine Strafe laut Strafgegeldkatalog Punkt 18.3.

5. Spielregeln

In der A Liga wird 501 D/O gespielt, in der B Liga wird 501 M/O gespielt und in der C Liga wird 301 M/O gespielt.

Fällt ein Dart aus der Dartscheibe ohne Punkte zu zählen, muss der betreffende Spieler dieses akzeptieren. Es darf auf keinen Fall nachgeworfen werden. Eine Ausnahme gibt es beim Ausbullen.

Jeder Spieler akzeptiert die vom Gerät angegebene Punktzahl.

Es wird allerdings von jedem Spieler **FAIR PLAY** erwartet.

Können sich die Spieler bei Streitigkeiten nicht einigen, so entscheiden die Kapitäne. Jeder Spieler, der aufgerufen wird, hat sich unverzüglich an der Abwurfline einzufinden. Sollte ein Spieler sich nicht nach dem 1. Aufruf an der Linie einfinden, wird er zum zweiten Mal aufgerufen.

Erscheint er dann innerhalb der nächsten 2 Minuten nicht, wird das Spiel mit 0:2 Sätzen gegen ihn gewertet.

Jeder Spieler hat vor dem Werfen darauf zu achten, dass das Gerät seine Spielernummer anzeigt.

Wirft ein Spieler, während das Gerät die Nummer des Gegners anzeigt, ist das Spiel wie folgt fortzusetzen:

Hat ein Spieler weniger als 3 Darts geworfen, wird das Gerät durch die Taste Player Change in die richtige Stellung gebracht und der Spieler darf nur noch seine verbleibenden Darts werfen.

Der Satz wird dann normal fortgesetzt, d.h. der Gegner wirft nach erneutem drücken der Player Change Taste als nächster.

Wirft ein Spieler alle 3 Darts unter der Nummer seines Gegners, hat er seine Runde damit beendet und der Gegner setzt nach zweimaliger Betätigung der Taste Player Change das Spiel fort.

Bei versehentlicher Eingabe von Punkten muss versucht werden durch Überwerfen den alten Punktestand wieder herzustellen. Ist dies nicht möglich, wird das Spiel manuell beendet und der Spieler der dieses verschuldet hat wirft 1€ in das Dartgerät und der alte Punktestand wird wieder hergestellt. Danach wird das Spiel fortgesetzt. Dieses gilt auch wenn ein Spieler seine Darts auf den Player seines Gegners wirft und der dadurch einen Nachteil hat.

Es können beliebig viele Spieler eingewechselt werden, ausgewechselte Spieler dürfen, außer im Doppel, nicht wieder eingewechselt werden.

Alle auf der Teamkarte gemeldeten Spieler können beim Ligaspiel eingesetzt werden, auch wenn sie erst später anwesend sind.

Diese Spieler dürfen jederzeit auf dem Spielbogen nachgetragen werden.

Spielt ein Spieler, der nicht in der Royal Dart Westfalenliga gemeldet ist, wird das Ligaspiel mit 36:0, 18:0, 3:0 für den Gegner gewertet.

Der Gastmannschaft muss 30 Minuten vor Spielbeginn der Zugang zu den Dartgeräten gewährleistet werden.

6. Fouls

- ablenkendes Verhalten während ein Spieler wirft
- ständiges Übertreten
- absichtliches Verzögern
- unsportliches Benehmen
(z. B. vor das Dartgerät schlagen oder treten)
- Gegenspieler beschimpfen

Wird durch die Kapitäne auf ein Foul erkannt hat der Gegner den Satz gewonnen.

7. Vereinswechsel

Wechselt ein Spieler den Dartverein, hat er dem neuen Dartverein und dem Ligaleiter eine Freigabebescheinigung vorzulegen.

Die Freigabebescheinigung darf dem Spieler nur verweigert werden, wenn

1. noch Beitragsrückstände ausstehen,
2. Vereinseigentum nicht zurückgegeben wurde.

Liegt dem Ligasekretär keine Freigabebescheinigung vor,
wird keine Spielgenehmigung erteilt.

Ein Vereinswechsel während der Spielzeit hat eine Sperre von
3 Spieltagen zur Folge.

In Härtefällen entscheidet der Ligasekretär.

8. Beginn der Wartezeit

Ein Austritt aus dem alten Dartverein ist nur möglich,
nachdem alle Verbindlichkeiten im alten Verein beglichen wurden.

Ein Vereinswechsel ohne Sperre ist nur nach Beendigung der Hinrunde
möglich.

**Spieler, die einen Dartverein wechseln, dürfen nicht an noch ausstehenden
Nachholspielen des neuen Vereins teilnehmen.**

Sollte dieses jedoch vorkommen, muss der eingesetzte Spieler und der
Mannschaftskapitän mit einer Sperre von 6 Spieltagen rechnen.

Spieler die nicht in der Royal Dart Westfalenliga gemeldet waren sind sofort
spielberechtigt, sie dürfen allerdings nicht an noch ausstehenden
Nachholspielen des neuen Vereins teilnehmen.

Nur der zuständige Ligasekretär kann eine Spielberechtigung erteilen!

9. Spielverlegung

Wenn möglich sollten Ligaspiele nach vorne verlegt werden!

Spielverlegungen müssen bis spätestens **1 Woche** vor dem angesetzten
Termin beim Gegner und dem zuständigen Ligasekretär gemeldet werden.

Sollte das nicht geschehen, ist das Spiel an dem angesetzten Termin zu
spielen, wobei auch grundsätzlich mit 2 oder 3 Spielern gespielt werden kann.
Erscheint der Gegner nicht, folgt eine Strafe laut Strafgeldkatalog
(siehe Punkt 18.3).

Die Mannschaft die nicht verlegt hat, gibt dem Gegner **2 Termine** für das
Nachholspiel vor; ein vorgeschlagener Nachholtermin **muss** wahrgenommen
werden!

Mit dem letzten Spieltag der Hinrunde müssen alle Nachholspiele der
Hinrunde absolviert sein.

Die Nachholspiele in der Rückrunde müssen bis zum vorletzten Spieltag der
Rückrunde gespielt sein!

Sollte dieses nicht der Fall sein entscheidet der Ligaleiter wie es weiter geht.

Die letzten beiden Spieltage der Rückrunde können, falls eine Mannschaft nicht spielen kann, mit Einverständnis des Gegners, nach vorne verlegt werden. Es darf auf keinen Fall ein der letzten 2 Ligaspiele der Rückrunde nach hinten verlegt werden! Tritt eine Mannschaft ein der letzten 2 Spieltage in der Rückrunde nicht an, werden pro nicht angetretenen Ligaspiel der Mannschaft **3 Punkte abgezogen** und es folgt eine Strafe laut Katalog (siehe Punkt 18.4).

Es dürfen jeweils in der Hin- und in der Rückrunde 2 Ligaspiele pro Mannschaft verlegt werden, sollten mehr Ligaspiele verlegt werden, muss die Mannschaft jeweils 10 € an den zuständigen Ligasekretär per PayPal zahlen.

10. Spielbetrieb

Der Spielbetrieb muss für die Dauer des Ligaspiels gewährleistet sein.

Ein Ligaspiel kann auch mit 2 oder 3 Spielern bestritten werden.

Bei einem Unentschieden wird ein Teamleg gespielt, wobei fehlende Spieler*innen durchgedrückt werden, das Gleiche gilt auch beim Doppel.

11. Spielberichte

Die Heimmannschaft ist für den Spielbericht zuständig und lässt die Gastmannschaft - nachdem beide Kapitäne unterschrieben haben – ein Foto von diesem machen, falls es erwünscht ist.

Des Weiteren ist die Heimmannschaft verpflichtet das Ergebnis dem zuständigen Ligasekretär zu übermitteln.

Abgabeschuss des Spielberichts ist jeweils montags 17:00 Uhr nach dem Ligaspiel.

Besondere Vorkommnisse bitte auf dem Spielbericht vermerken, ansonsten werden Beschwerden oder Proteste nicht anerkannt.

12. Auf- und Abstieg

Der jeweils Erste einer Liga steigt auf, der jeweils Letzte steigt ab.

In besonderen Ausnahmefällen (z.B. Aufgrund der Anmeldungen, Neuanmeldungen oder falls sich ein Team nicht mehr meldet), können auch die Zweitplatzierten auf und die Vorletzten der jeweiligen Gruppe mit absteigen.

Meldet sich eine aufgestiegene Mannschaft im darauffolgenden Jahr nicht mehr in der Liga an bekommt sie 30% der Sportfördergelder abgezogen.

13. Ausschluss aus der Liga

Sollte eine Mannschaft 2-mal unentschuldigt nicht zu einem Ligaspiel erscheinen, wird die Mannschaft disqualifiziert.

Ebenso erfolgt eine Disqualifizierung wenn sich nicht an das aktuelle Regelwerk der Royal Dart Westfalenliga gehalten wird.

Disqualifizierte Mannschaften haben kein Anrecht auf Rückerstattung der Startgelder, auf Kautions- und/oder Preisgelder.

14. Auflösung eines Vereins

Wird eine Mannschaft aufgelöst, hat sie keinen Anspruch auf Erstattung der Startgelder.

Bei vorzeitiger Auflösung einer Mannschaft, sind die Spieler, nach einer Sperre von 2 Spieltagen, für eine neue Mannschaft spielberechtigt. Nach Rücksprache mit dem jeweiligen Ligasekretär.

15. Pokalspiel

Im Pokalspiel wird 501 S/O gespielt.

Jede Mannschaft kann sich vor dem Saisonstart von der Pokalteilnahme abmelden. Alle Mannschaften, die sich nicht abmelden, nehmen automatisch an den Pokalspielen teil. Gespielt wird mit einem extra erstellten Pokal-Spielberichtsbogen der Royal Dart Westfalenliga.

C-Ligisten haben automatisch Heimrecht wenn sie gegen höherklassige Teams spielen. Bei allen anderen Begegnungen wird das Heimrecht ausgelost.

Spielmodus: Es werden 16 Einzel, 2 normale Doppel und 2 Doppel auf zwei Zähler (englisches Doppel) gespielt. Alle Spiele finden im Spielmodus „Best of Three“ statt. Es wird ausgebullt wer den ersten und damit eventuell auch einen dritten Satz beginnt.

Sollte es am Ende unentschieden stehen, wird noch ein Doppel auf vier Zähler gespielt. In diesem Entscheidungsdoppel wird nur ein Gewinnsatz gespielt.

Die Spieler sind frei wählbar und es wird 501 S/O gespielt.

Es werden Zeitfenster von der Ligaleitung vorgegeben, in denen die Pokalspiele gespielt werden müssen. Die jeweiligen Mannschaften klären dann selbst untereinander wann gespielt wird.

Bei Nichtantritt im Pokalspiel, verfällt das Anrecht auf Preisgeld.

Das Pokal-Endspiel findet bei dem Ligaabschlussabend oder zu einem anderen Zeitpunkt auf neutralem Boden statt (wird von der Ligaleitung bekannt gegeben).

Die Preisgelder für den ersten bis achten Platz werden je nach teilnehmenden Mannschaften in der jeweiligen Saison angepasst.

16. Nachmeldegebühr

Nachmeldungen sind dem zuständigen Sekretär mitzuteilen,
nur er erteilt auch die Spielfreigabe. Nachmeldungen sind jederzeit möglich.
Die Nachmeldegebühr pro Spieler beträgt 3€.

17. Team-Leg

Das Team-Leg wird direkt nach einem Unentschieden gespielt.
Die Punkteverteilung erfolgt folgendermaßen,
2 Punkte für die Gewinner und 1 Punkt für die Verlierer.
Das Team-Leg wird mit jeweils 4 Spielern einer Mannschaft bestritten,
701 auf einen Zähler (Spielmodus je nach Ligagruppe).
Die Reihenfolge der Spieler wird vorher festgelegt und dann auch eingehalten.
Die Heimmannschaft beginnt den Satz.
Es wird nur 1 Satz gespielt!
Es darf jeder Spieler spielen, der auf der Teamkarte steht.
Auch ausgewechselte Spieler sind hier wieder spielberechtigt.

18. Straf- / Bearbeitungsgeld

1. Spielergebnis unpünktlich gesendet 5€
2. Spielverlegung beim Ligasekretär nicht bekannt gegeben 10€
3. Nichtantritt pro Ligaspiel 50€
4. Nichtantritt der letzten beiden Spieltage, pro Spieltag 50€
5. Disqualifikation einer Mannschaft 50€
6. Auflösung einer Mannschaft 30€
7. Anmeldegebühr pro Spieler 2€
8. Nachmeldegebühr pro Spieler 3€
9. Bei Nichtantritt im Pokalspiel, kein Anrecht auf Preisgeld
10. Den aktuellen Spielbericht nicht richtig ausgefüllt 3€ (ab Saison 26/27)

Die Anmeldegebühr von 2€ pro Spieler und die Nachmeldegebühr pro Spieler 3€ wird zur Verwaltung genutzt.

Die Strafgelder werden für das Abschlussturnier verwendet.

19. Teamkarten

Für alle Mannschaften der Royal Dart Westfalenliga werden auf der Webseite www.westfalenliga.de Teamkarten hinterlegt, auf denen jederzeit nachgeschaut werden kann, welche Spieler spielberechtigt sind.

Die Teamkarten beinhalten zusätzlich folgende Informationen:
Adresse der Spielstätte, den jeweiligen Spieltag und die Anwurfzeit.

GOOD DARTS

Norbert und Daniel